



# GAMS – Hinweise für Fortgeschrittene

Matthes Koch  
Institut für Verkehrswirtschaft  
*Universität Hamburg*



02.11.2016



# Universal Set - Konzept

- Alle im Skript definierten Mengenelemente werden zusätzlich automatisch in eine globale *universal set* genannte Menge gespeichert
- Die Reihenfolge der Mengenelemente im *universal set* entspricht der Definitionsreihenfolge im Gams-Skript
- Zugriff auf das *universal set*:

```
set v /v4*v6/;  
set w /w1*w3,v1*v4/;  
  
alias(*,pool);  
  
display pool;
```

```
----          9 SET pool  Aliased with *  
v4,      v5,      v6,      w1,      w2,      w3,      v1,      v2,      v3
```



# Universal Set – Reihenfolgen und ord()

```
set y1 Jahre /y_2010*y_2012/;  
set y2 Jahre /y_2009*y_2011/;  
  
alias(*,pool);  
display y1,y2,pool;
```

```
----          5 SET y2  Jahre  
y_2010,      y_2011,  y_2009
```

Merkwürdig?

Reihenfolge der Elemente in y2 entspricht nicht der Definitions-Reihenfolge

Grund: Element ‚y\_2009‘ ist das zuletzt zum *universal set* hinzugefügte Element! Elemente ‚y\_2010‘ und ‚y\_2011‘ wurden bereits bei der Definition von Menge y1 hinzugefügt.

```
----          5 SET pool  Aliased with *  
y_2010,      y_2011,    y_2012,      y_2009
```

Reihenfolge der Elemente in y2 entspricht nicht der Reihenfolge seiner Elemente im *universal set*



Ø y2 ist sog. *unordered set*  
Ø Ord()-Funktion nicht verfügbar (!)



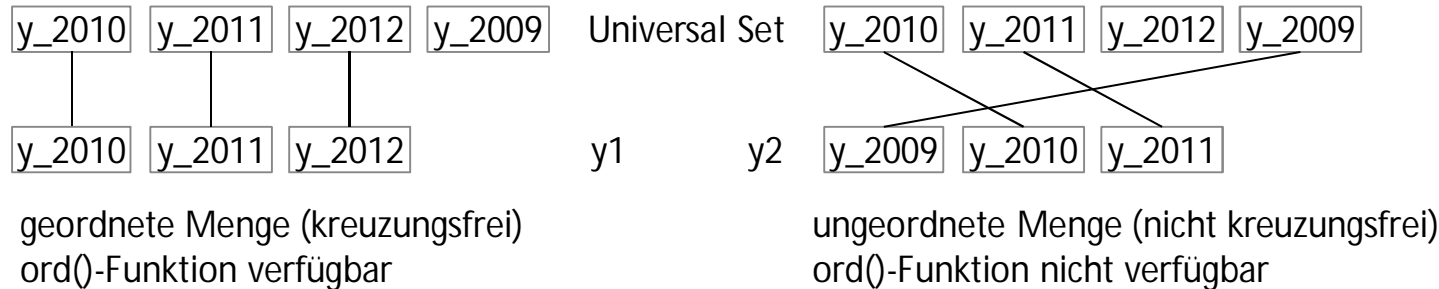
# Universal Set - Reihenfolgen und ord()

```

set y1 Jahre /y_2010*y_2012/;
set y2 Jahre /y_2009*y_2011/;
parameter c(y2);
c(y2) = ord(y2);
  
```

```

*** Error 198 in C:\Users\matth\CloudStation\UHH\Adv.GAMS\Untitled_3.gms
Set used in 'ord' or lag is not ordered.
Hint: Some of the elements of the set were used before this
was initialized and the order was different from the order used
in this set. Try to initialize the set earlier.
  
```



Hinweis: ord() Funktion ist auch bei dynamischen Mengen nicht verfügbar:

```

*dynamisches set (Zuweisung)
set y3(*);
y3('y_2010')=yes;
y3('y_2012')=yes;
  
```



## Ø Workaround: vorab Dummy-Menge definieren

```
set y0 Dummy /y_2009*y_2012/;  
set y1 Jahre /y_2010*y_2012/;  
set y2 Jahre /y_2009*y_2011/;  
alias(*,pool); display y2;
```

```
|---          4 SET y2  Jahre  
  
y_2009,      y_2010,      y_2011
```



# Universal Set - Nutzen

- Einfaches Zufügen zum Universal Set, z.b. bei der Aufbereitung von Modelstatistiken (*Model attributes*)
- Parameter/Subset etc. abhängig von (\*) deklarieren:

```

model transport /all/;
solve transport using lp minimizing z;
parameter Stats(*) Model Statistiken;
Stats('Rechenzeit')      = transport.resusd;
Stats('Iterationen')     = transport.iterUsd;
Stats('#Variablen')      = transport.numVar;
Stats('#Variablen_int')  = transport.numDVar;
Stats('#Gleichungen')   = transport.numEqu;
Stats('ModelStatus')     = transport.modelStat;
Stats('LoesungsStatus')  = transport.solveStat;
execute_unload "stats.gdx" stats;
  
```

Entry	Symbol	Type	Dim	Nr Elem
1	Stats	Par	1	6

Stats(*): Model Statistiken	
Rechenzeit	0.031
Iterationen	7
#Variablen	16
#Gleichungen	9
ModelStatus	1
LoesungsStatus	1

.gdx Datei in GAMSIDE öffnen



# Tipp: Auslagern von Solver-Statistiken

- Ø Mit [\\$batInclude](#) Datei einbinden und Argumente übergeben
- Ø GAMS-Code der eingebundenen Datei ist wiederverwendbar (z.B. innerhalb einer Schleife oder projektübergreifend)
- Ø Beispiel: ein Skript wird eingebunden, dabei Übergabe von Modellname und Hilfsparameter, im eingebundenen Skript: Nutze %1, %2,... als Platzhalter für Argumente

Haupt GAMS-Skript

```

(...)
model netConstruct /all/;
(...)
parameter statPar(*,*);

$batInclude "stats.inc" netConstruct statPar

execute_unload "stats.gdx" statPar;
  
```

Datei: stats.inc

```

%2('%1','Rechenzeit')      = %1.resusd;
%2('%1','Iterationen')    = %1.iterusd + eps;
%2('%1','Variablen')       = %1.numVar + eps;
%2('%1','Variablen_int')   = %1.numDVar + eps;
%2('%1','Gleichungen')     = %1.numequ + eps;
%2('%1','Modelstatus')     = %1.modelstat;
%2('%1','LoesungsStatus')  = %1.solvestat;
  
```

Datei: stats.gdx

	netConstruct
Rechenzeit	0.218
Iterationen	902
Variablen	1266
Variablen_int	55
Gleichungen	716
Modelstatus	8
LoesungsStatus	1





# Datentabellen

Ø Oftmals liegen Daten in Tabellenform vor, etwa aus MS Excel:

	A	B	C	D
1	Stadt	Label	Entfernung	Einwohner
2	A	Stadt A	305	879
3	B	Stadt B	140	335
4	C	Stadt C	785	1023
5				

Tab1

Datentabelle



zweidimensionaler Parameter

Entry	Symbol	Type	Dim	Nr Elem	s(*)
1	s	Set	1	3	
2	daten	Par	2	9	

A "Stadt A"  
 B "Stadt B"  
 C "Stadt C"

Entry	Symbol	Type	Dim	Nr Elem	daten(*,*)
1	s	Set	1	3	
2	daten	Par	2	9	

Label	Entfernung	Einwohner
A Undf	305	879
B Undf	140	335
C Undf	785	1023

Ø GDX Datei:

Ø Nutzung des flexiblen universal sets:  
 Spaltenüberschriften (Attribute der Zeilen)  
 können Elemente des Universal Sets sein und  
 eingelesen werden

```

|---      18 SET S Staedte
A,      B,      C

----      18 PARAMETER d Entfernung
A 305.000,      B 140.000,      C 785.000

----      18 PARAMETER e Einwohner
A 879.000,      B 335.000,      C 1023.000
  
```

Ø GAMS Listing

```

$onUNDF
set S Staedte;
parameter
  d(S) Entfernung,
  e(S) Einwohner;

Parameter daten(s,*) Datentabelle (Excel);
*Tabelle in GDX Datei laden:
$call "gdxrw daten.xlsx se=0 set=s rng=Tab1!A2 rdim=1 cdim=0 par=daten rng=Tab1!A1:D4"
*GDX Daten in GAMS laden:
$GDXIN "daten.gdx"
$load s daten
$gdxin
$gdxin
*Tabelle in Gams Parameter überführen:
d(s) = daten(s,'Entfernung');
e(s) = daten(s,'Einwohner');
*Geladene Symbole in GAMS anzeigen:
display S,d,e;
  
```





# Mengenelemente mit Kommentaren

- Ø Mengenelemente können individuelle Kommentare erhalten
- Ø Zugriff im GAMS-Skript über .TE
- Ø Zugriff auf den Namen des Elements über .TL

```
set s Staedte /s1 Hamburg, s2 Berlin, s3 Dortmund /
parameter d(s) Bevoelkerungsdichte /s1 2367, s2 3948, s3 2088/;

file out /out.txt/;
put out;
put @1 "Stadt", @10 "Code", @15 "Dichte" //;
loop(s,
  put @1 s.TE(s), @10 "[", @11 s.TL, @13 "]", @15 d(s):<5:0 /;
);
putclose;
```

- Ø Ausgabedatei out.txt:

Stadt	Code	Dichte
Hamburg	[S1]	2367
Berlin	[S2]	3948
Dortmund	[S3]	2088



# Spezielle Werte: EPS

- EPS:
  - bildet einen numerischen Wert = 0 ab
  - in logischen statements (boolsche Vergleiche) ist eps stets wahr
  - der Wert = 0 ist dagegen in logischen statements stets falsch
  - eps: explizites Ausdrücken von Werten = 0 (die normalerweise in GAMS nicht mitgespeichert/ausgegeben werden und logisch „falsch“ sind)

*\$-Bedingung ist wahr, Berechnung aufgrund der Division durch 0 fehlerhaft:*

```

scalar x,y;
x = eps; y = 5;
y$x = 1/x;
display x,y;
  
```

\*\*\*\* Exec Error at line 3: division by eps

----	4	PARAMETER x	=	EPS
		PARAMETER y	=	UNDF

*\$-Bedingung ist falsch, Berechnung wird nicht ausgeführt:*

```

scalar x,y;
x = 0; y = 5;
y$x = 1/x;
display x,y;
  
```

----	4	PARAMETER x	=	0.000
		PARAMETER y	=	5.000



# Spezielle Werte: EPS

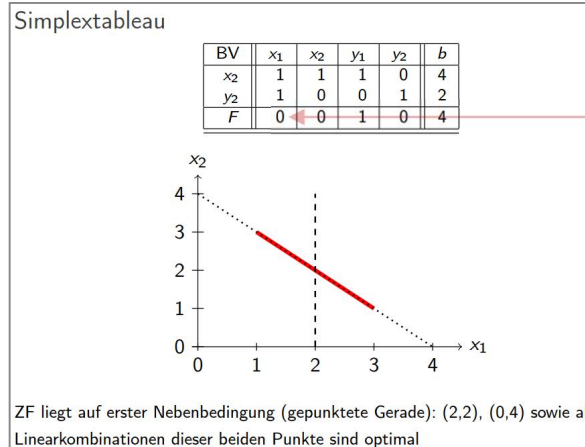
- Ø Degeneration: Nichtbasisvariablen mit reduzierten Kosten = 0 ?
- Ø in GAMS: marginals solcher Nichtbasisvariablen = EPS
- Ø für BV gilt marginals = 0 (reduzierte Kosten)

Optimierungsproblem

$$\max F = x_1 + x_2$$

unter den Nebenbedingungen

$$\begin{aligned} x_1 + x_2 + y_1 &= 4 \\ x_1 + y_2 &= 2 \\ x_1, x_2, y_1, y_2 &\geq 0 \end{aligned}$$



VAR x				
	LOWER	LEVEL	UPPER	MARGINAL
1	.	.	+INF	EPS
2	.	4.000	+INF	.

- Ø reduzierte Kosten = 0, Basisvariable
- Ø reduzierte Kosten = EPS, Nichtbasisvariable, aber  $rc = 0$
- Ø EPS also „0 mit Wert“

## Nebenbedingungen im Listing:

---- EQU NB				
	LOWER	LEVEL	UPPER	MARGINAL
1	4.000	4.000	4.000	1.000
2	2.000	2.000	2.000	EPS



# Viele Symbole lesen: Index-Datei / Index-Sheet

```

sets
i0 Elemente der Zeile
i1 ausgewählte Elemente einer Zeile
i2 Menge deren Input Duplikate enthielt
i3 Elemente mit Kommentar ausgelesen
i4 Menge mit Hilfe von SE=0 begrenzt
j1 Elemente aus einer Spalte ausgelesen;

*GDX-XRW Aufruf mit Index Text-Datei:
$call "gdxrw beispiel.xls @index.txt"
*GDX Daten laden:
$gdxin beispiel.gdx
$load i0 i1 i2 i3 i4 j1
$gdxin
display
i0,i1,i2,i3,i4,j1;
  
```



index.txt - Editor

```

Datei Bearbeiten Format Ansicht ?
set=i0 rng=Tabelle1!a2:d2 cdim=1
set=i1 rng=Tabelle1!a2:d3 cdim=1 values=yn
dset=i2 rng=Tabelle1!a6:f6 cdim=1
set=i3 rng=Tabelle1!a9:c10 cdim=1
se=0 set=i4 rng=Tabelle1!a13 cdim=1
se=0 dset=j1 rng=Tabelle1!a17 rdim=1
  
```

Index-Datei als .txt

```

sets
i0 Elemente der Zeile
i1 ausgewählte Elemente einer Zeile
i2 Menge deren Input Duplikate enthielt
i3 Elemente mit Kommentar ausgelesen
i4 Menge mit Hilfe von SE=0 begrenzt
j1 Elemente aus einer Spalte ausgelesen;

*GDX-XRW Aufruf mit Index in Exceldatei:
$call gdxrw beispiel.xls index=indextab!a1

$gdxin beispiel.gdx
$load i0 i1 i2 i3 i4 j1
$gdxin
display
i0,i1,i2,i3,i4,j1;
  
```



	A	B	C	D	E	F	G	H
1				rdim	cdim	dim		
2	set	i0	Tabelle1!a2:d2	0	1	1		
3	set	i1	Tabelle1!a2:d3	0	1	1	values=yn	
4	dset	i2	Tabelle1!a6:f6	0	1	1		
5	set	i3	Tabelle1!a9:c10	0	1	1		
6							se=0	
7	set	i4	Tabelle1!a13	0	1	1		
8	dset	j1	Tabelle1!a17	1	0	1		
9								
10								

Index als Tabellenblatt in Excel



# Optionsdateien für Solver

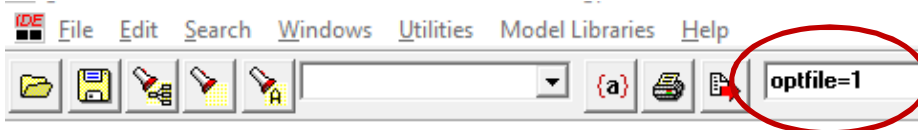
- Ø Fine-Tuning der Lösungsverfahren mit Optionsdateien
- Ø Einfache Textdateien: solvername.opt (z.B. cplex.opt)
- Ø .opt Datei muss im aktuellen Projektverzeichnis liegen
- Ø möglich: .opt Datei mit Befehlen innerhalb des .gms Skript schreiben (vor solve) – vgl. Folie 17

## Verwendung im .gms Skript

- Ø Für jedes Modell ein Attribut setzen

```
model Transportmodell /all/;  
Transportmodell.optfile=1;
```

- Ø Für alle Modelle des Skriptes per Command Line



## Mehrere Optionsdateien im Skript

Modelattribut	Optionsdatei
.optfile=1	Solvername.opt
.optfile=2	Solvername.op2
.optfile=15	Solvername.o15
.optfile=200	Solvername.200
.optfile=1234	Solvername.1234
Optfile=0	Keine Datei (Standard)



# Optionsdatei: Häufig genutzte Optionen

Ø Optionen sind in den Solverdokumentationen beschrieben (GAMSIDE -> Help -> GAMS Documentation)

## Häufig genutzte Optionen in CPLEX.opt (Auszug):

threads <Zahl> : Anzahl paralleler CPU-Threads die dem Solver zur Verfügung stehen sollen. Bei negativen Werten: Anzahl nicht durch den solver nutzbarer CPU Threads (für andere Aufgaben freigehalten) -> Wert auf 0 stellt alle verfügbaren CPU Threads für den Solver zur Verfügung

parallel mode <Zahl> : Art der parallelen Verfahren:

- Ø -1: Opportunistic: Maximales Ausnutzen von Parallelität, Rechenverlauf und Rechenergebnisse können sich aber von Lauf zu Lauf unterscheiden (z.B. falls verschiedene Optima möglich)
- Ø 0: Automatisch: falls Threads>1 gesetzt, opportunistisch; falls Threads=0 gesetzt, deterministisch, falls Threads=1, kein paralleles Rechnen
- Ø 1: deterministisch: Ausnutzen von Parallelität, aber Rechenverlauf und Rechenergebnisse sind rekonstruierbar
- Ø Standard = 1





# Cplex.opt: Häufig genutzte Optionen

Lpmethod <Zahl> : Bestimmt Lösungsverfahren für lineare Programme, bei Wahl des Parallelmodus, d.h. „lpmethod 6“ werden verschiedene Verfahren auf verschiedenen Threads durchgeführt. Das schnellste Verfahren gibt dann die Lösung zurück,  
 Standard = 0

Wert	0	1	2	3	4	5	6
Bedeutung	Automatisch	Simplex Algorithmus			Barrier	Sifting	Parallel
		Primal	Dual	Netzwerk			

memoryemphasis <Zahl> : Wenn auf 1 gesetzt, versucht cplex speichersparend zu arbeiten – Optimierung kann langsamer werden, bei sehr großen Problemen und limitierter Hardware aber manchmal sinnvoll,  
 Standard = 0

preind <Zahl> : Presolve an (1) oder aus (0) stellen. Wenn auf 1 gesetzt, versucht der Solver, das Problem vor dem Lösen zu vereinfachen und Redundanzen zu entfernen. In einigen Fällen, kann das Problem ohne Presolve schneller gelöst werden.  
 Standard = 1





# Cplex.opt: Häufig genutzte Optionen

mi pstart <Zahl> : Solver probiert, aktuelle Variablenwerte als Startlösung des Optimierungsverfahrens zu verwenden, Standard = 0

Wert	Erklärung
0	Keine Startlösung verwenden
1	Nutze Ganzzahlige Variablenwerte mit Test auf Zulässigkeit
2	Nutze alle Variablenwerte mit Test auf Zulässigkeit
6	Nutze ganzzahlige Variablenwerte ohne Zulässigkeitstest vor der Optimierung

wri tel p <Datei name> : Solver erstellt eine Ausgabedatei im Projektverzeichnis, in der das gesamte Lineare Programm explizit ausgeschrieben wird.

probe <Zahl> : Voruntersuchung (*Probing*) von MIP Modellen kann Lösungszeit verkürzen, bei einigen Problemen aber auch sehr zeitaufwändig werden:

Ø -1: Probing ausschalten

Ø 0: Automatisch (Standard)

Ø 1 – 3: je höher der Wert, desto umfangreicher das Probing-Verfahren



# Solution Pool

- Anweisung zum Speichern zusätzlicher Lösungen für MIP/MIQCP Modelle
- Lösungen werden im Solutionpool abgelegt
- Anwendungsbeispiele:
  - Modelle mit Mehrfachzielsetzung, einzelne Ziele sind schwer in Zielfkt. zu formalisieren (insb. in linearer Form)
  - Mehrere optimale/gute Lösungen sind in der Entscheidungsunterstützung explizit erwünscht
  - Numerische Studien



# Solution Pool

## Aktivierung des Solution Pool Features

```

$Onecho > cplex.opt
parallelmode 0
threads 0
solnpool s_pool.gdx
solnpoolgap 0.25
$offecho
  
```

- Aktivierung durch Option solnpool
- Jede gefundene Lösung wird in einer .gdx Datei gespeichert
- s\_pool.gdx enthält nach dem GAMSlauf alle Namen der .gdx Dateien (wie ein Verzeichnis)
- viele Konfigurationsmöglichkeiten, hier z.B.
  - suche alle Lösungen während des Branch-&-Bound Prozesses, deren Solutiongap  $\leq 25\%$  beträgt

s\_pool.gdx

Entry	Symbol	Type	Dim	Nr Elem
1	index	Set	1	6

index(*)	SolNPIndex
file1	"soln_netConstruct_p1.gdx"
file2	"soln_netConstruct_p2.gdx"
file3	"soln_netConstruct_p3.gdx"
file4	"soln_netConstruct_p4.gdx"
file5	"soln_netConstruct_p5.gdx"
file6	"soln_netConstruct_p6.gdx"

s\_pool.gdx soln\_netConstruct\_p1.gdx

Entry	Symbol	Type	Dim	Nr Elem
1	G	Var	0	1
3	x	Var	3	2,028
2	y	Var	2	78

y(\*, \*): network construction decision

	N1	N2	N3	N4	N6	N7	N8	N9	N10	N11	N12
Level N0	1	1	1	1				1			1
N1		1	1	1							
N2				1					1		
N3				1				1	1		
N4					1	1			1	1	
N5					1	1	1	1		1	1



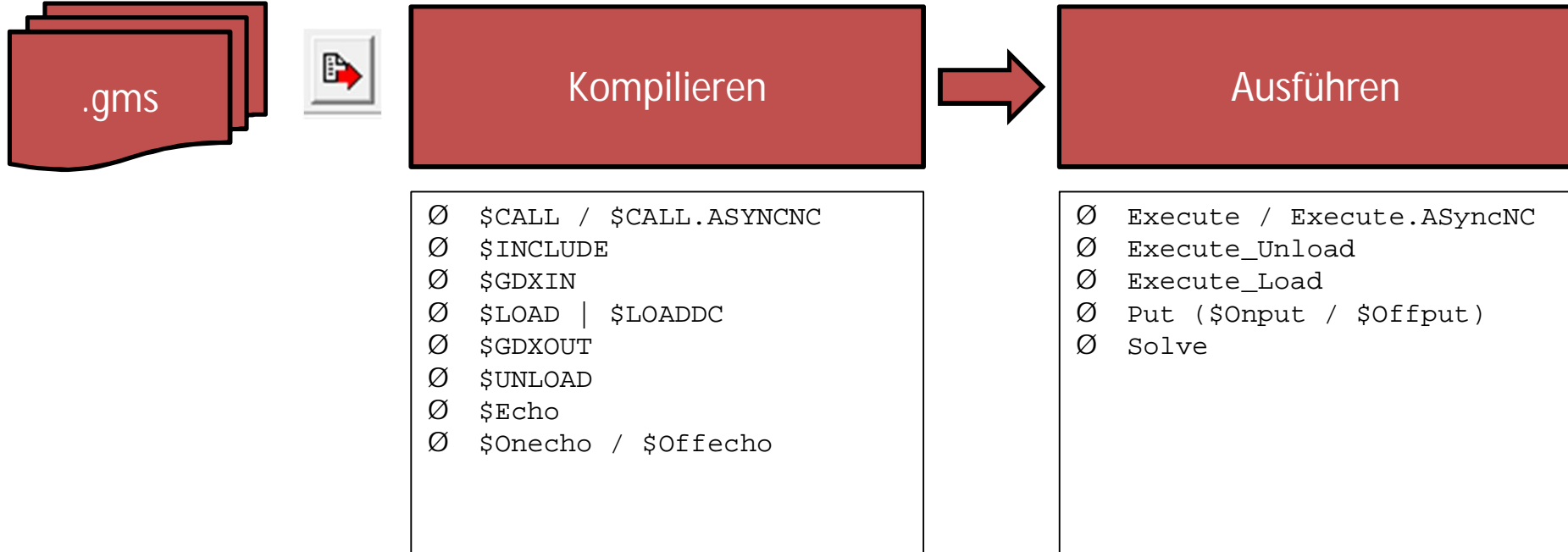
# Solution Pool

- § Lösungen des Pools können im GAMS Skript weiter verwertet werden
- § Konfigurationsmöglichkeiten:
  - § Auswahl des Lösungen
    - § SolutionGap
    - § Unterschiedlichkeit der Lösungen
    - § Auswahl aufgrund von Eigenschaften der Lösungen
    - § FIFO
    - § Solutionpoolgröße
  - § Generieren der Lösungen
    - § Während B&B Prozess (Incumbents)
    - § Spezielle Prozedur

[> Solver Dokumentation](#)



# Kompilieren vs. Ausführen



- Ø Ergebnisse aus Wertberechnungen und solve statements können erst während Ausführung des Skriptes genutzt werden
- Ø \$-Anweisungen werden vor Ausführung des Skriptes durchgeführt (*compile-time*)
- Ø keine Ergebnisse aus GAMS Skript in \$-Commands nutzen!



# Kompilieren vs. Ausführen

## Beispiele

```
Model mol /all/;  
mol.optfile = 1;  
solve mol max F using mip;  
  
***** // Solver Option file *****  
$Onecho > cplex.opt  
parallelmode 0  
threads 0  
mipstart 1  
writelp lpmodel.txt  
$Offecho
```

Solve-Statement: Ausführung  
\$Onecho: Kompilierung

Ø Während der Ausführung des solve statements steht die während der Kompilierung erzeugte *cplex.opt* Optionsdatei schon zur Verfügung

```
file f1 /f.inc/;  
put f1; put "display 'Hallo';" /;  
putclose;  
$include f.inc;  
*** Unable to open include file
```

put: Ausführung  
\$Include: Kompilierung

Ø Include-Datei liegt zum Zeitpunkt der Kompilierung noch nicht vor  
Ø es resultiert ein Fehler



## Tipp: Logik in Mengen verpacken

- Ø Komplexe Auswahllogik für Summenindices und Modellgleichungen können oft in selbsterstellte Hilfs-Mengen verpackt werden
  - Ø Vereinfacht Fehlersuche durch Ansicht/Filtern der Hilfsmengen in GDX-Files
  - Ø Verschlinkt Notation der Modelle im GAMS Skript

### Beispiel: Summenindex mit mehreren Bedingungen

**Equation** TpLst **Transportleistung**;

```
TpLst..  
  F =E=  SUM( (i,j,h,k)$ ( ord(i)< ord(j) AND ord(h) <> ord(k) ),  
              d(h,k) * ( t(i,j)+t(j,i) ) * x(i,j,h,k) ) ;
```

Zwei Hilfsmengen E und HH werden getrennt definiert und können einfach überprüft werden

**Set** E(i,j) **relevante Verknüpfungen**, HH(h,k) **ungleiche Hubs**;

```
E(i,j)  = ( ord(i)  < ord(j) );  
HH(h,k) = ( ord(h) <> ord(k) );
```

```
TpLst..  
  F =E=  SUM( (E(i,j),HH(h,k) ),  d(h,k) * ( t(i,j)+t(j,i) ) * x(i,j,h,k) ) ;
```





# Szenarien: Iterativ

```

set i Zeilen /1*4/, j Spalten /A,B,C,D,E/ ;
Parameter a(i,j), b(i), c(j);
Variable x(j) Entscheidungsvariable, z Zielfkt-Var;
Equation obj Zielfunktion, nb(i) Nebenbedingung;
obj.. z =E= sum(j, c(j) * x(j) );
nb(i).. sum(j, a(i,j) * x(j) ) =G= b(i);
model mod1 /all/;
  
```



Szenarien vorbereiten: Parametervariation

```

***** Szenarien *****
Set S Szenarien / s1*s3 /
Parameter
  c_scen(s,j) Kostenparameter des Szenarios s
  xLevel(s,j) Szenario-Lösung für x (x.L)
;
* Daten bereitstellen (GDX, externe Quelle, Zufallsziehungen...)
* [...]
  
```



```

* Szenarien mit Loop lösen:
Loop(s,
  c(j) = c_scen(s,j);
  solve mod1 min z using LP;
  xLevel(s,j) = x.l(j);
);
  
```



```

* Szenarien mit GUSS lösen:
Set gussMapping
  / S.   scenario. ''
    c.   param.   c_scen
    x.   level.   xLevel/;
solve mod1 min z using LP scenario gussMapping;
  
```



# Loop vs GUSS

- GUSS: [Gather-Update-Solve-Scatter](#)
  - Wiederholtes Lösen des Modells durch Solver ohne anschließendes sofortiges Konvertieren von Modelstatistik und Lösung in die GAMS Datenstrukturen (Models, Variables, Equations mit ihren Eigenschaften)
  - dadurch deutlich schneller, aber nicht alle Modellstatistiken stehen sofort nach Lösung zur Verfügung
  - Parametervariation (keine Variation von Sets, Struktur des Modells unverändert)
  - voneinander unabhängige Szenarien
  - spezielle Syntax muss eingehalten werden
- Loop():
  - Wiederholtes Lösen, allerdings wird Modell mit jedem solve-Statement von GAMS für den Solver vorbereitet, dann gelöst und zurück in die GAMS Datenstrukturen geschrieben – dadurch deutlich langsamere Ausführung
  - flexiblere Modellmanipulation zwischen den Iterationen z.B. durch Veränderung von Domain-Mengen einzelner Equations oder Spalten
  - Mehr Modellstatistiken verfügbar



# GUSS Syntax

```
* Szenarien mit GUSS lösen:  
Set gussMapping  
    / S.  scenario. ''  
      c.  param.    c_scen  
      x.  level.    xLevel/;  
  
solve mod1 min z using LP scenario gussMapping;
```

- 3-dimensionales mapping set
- Erster Eintrag definiert Menge der Szenarien, hier S, dritte Dimension ist leer
- Restliche Einträge:
  - Dimension 1: Modell-Symbole (hier z.B. Parameter c, Variable x)
  - Dimension 2: Schlüsselwörter, möglich:
    - *param*: Input-Mapping eines Parameters
    - *lower / upper / fixed*: Input-Mapping von Schranken (oder Fixierungen) einer Variable
    - *level*: Output-Mapping von Szenario-Ergebnissen
    - *marginal*: Output-Mapping von Szenario-Dualvariablen
  - Dimension 3: Szenario-Symbole, hier z.B. c\_scen (Input des Szenarios), xLevel (Output des Szenarios)



# GUSS Optionen und Modell-Output

```
Set h solution headers / System.GUSSModelAttributes /;
Parameter
  go / SkipBaseCase 1, UpdateType 0, Optfile 1 /
  stats_s(s,h) Loesungsstatistiken;
;
Set gussMapping
  / S.  scenario. ''
    go. opt.      stats_s
    c.  param.    c_scen
    x.  level.    xLevel/;
```

- § Hilfsparameter zum Festlegen von GUSS-Optionen, hier
  - § es werden nur Szenariowerte verwendet, nicht die Ursprungswerte des zu variierenden Parameters *c* im Modell (*SkipBaseCase 1*)
  - § die Parameterwerte werden komplett überschrieben (*UpdateType 0*, default)
  - § es wird eine Optionsdatei (z.B. *cplex.opt*) genutzt
- § Optionsparameter durch Schlüsselwort *.opt* in Mapping-Set aufnehmen
- § Modell/Lösungs-Statistiken die von GUSS unterstützt werden wie etwa Lösungszeit, Anzahl B&B-Knoten etc, können in den Output-Parameter des *.opt*-Mappings geschrieben werden



# Put\_Utility

Ø Für Szenarien/Iterative Algorithmen: Erstellen separater Outputdateien mit put\_utility

```
Sets sc scenarios /sc1*sc5/
      vn variations /VNx,VNy,VNz/;

file myput;
put myput;

*Iteratives Lösen unterschiedlicher Szenarien:
LOOP(sc,
      LOOP(vn,
* << Iteration, solve oder ähnliches >> *
*Ausgabe der Ergebnisse dieser Iteration in ein separates GDX:
      put_utility 'gdxout' / 'study2017_' sc.tl:0, '_', vn.tl:0;
      execute_unload x y;
      );
);
putclose;
```

Ø Put\_utility erlaubt Zusammensetzen von strings z.b. aus Set-Elementen

Ø Allgemeine Syntax: **Put\_utility** 'feature' / 'arguments' ;

Ø Mit **GDXOUT** nutzen nachfolgende **execute\_unload** Befehle den in **arguments** eingesetzten string als Dateiname +++ weitere features vorhanden, bspw. für Input: **GDXIN**



# Prioritäten für ganzzahlige Variablen

- Ø Reihenfolge für das Branching von MIP Variablen bestimmen:  
Attribut `.prior` (Standard: automatische Bestimmung durch Solver)
- Ø Gezieltes Relaxieren einzelner Variablen, z.B. für Fix-And-Optimize Strategien
- Ø Dazu: `.prior` Wert auf `+inf` setzen

```

Option optcr=0;
set i Zeilen /1*4/, j Spalten /A,B,C,D,E/ ;
Parameter a(i,j), b(i), c(j);
Variable z Zielfkt-Var;
integer variable x(j) Entscheidungsvariable;
Equation obj Zielfunktion, nb(i) Nebenbedingung;
obj.. z =E= sum(j, c(j) * x(j) );
nb(i).. sum(j, a(i,j) * x(j) ) =G= b(i);
model mod1 /all/;
a(i,j) = uniformint(0,10);
b(i) = uniform(0,10) * 100;
c(j) = uniformint(1,10);
solve mod1 min z using mip;
display z.l,x.l;
x.prior('A') = +inf;
solve mod1 min z using mip;
display z.l,x.l;
  
```

```

--- Restarting execution
--- relaxample.gms(14) 2 Mb
--- Reading solution for model mod1
--- Executing after solve: elapsed 0:00:00.247
--- relaxample.gms(16) 3 Mb
--- Generating MIP model mod1
--- relaxample.gms(17) 3 Mb
--- 5 rows 6 columns 25 non-zeroes
--- 4 discrete-columns
*** 1 relaxed-columns WARNING
***
*** 5 Integer +INF Bounds have been reset to 100 (see Option IntVarUp)
***
--- Executing CPLEX: elapsed 0:00:00.261
IBM ILOG CPLEX 24.9.1 r63795 Released Aug 30, 2017 WEI x86 64bit/MS Windows
Cplex 12.7.1.0
  
```

```

----      18 VARIABLE z.L              =      205.516  Zielfkt-Var
|----      18 VARIABLE x.L Entscheidungsvariable
A  3.586,      C 59.000,      D  1.000
  
```



## Erweiterbarkeit: externe Funktionen

- Ø Externe Funktionsbibliotheken können in GAMS eingebunden werden, Syntax:

```
$FuncLibIn <InternalLibName> <ExternalLibName>  
Function <InternalFuncName> /<InternalLibName>.<FuncName> / ;
```

- Ø *ExternalLibName* ist die Programmbibliothek (.dll), ggf. mit Pfadangabe, *InternalLibName* ist für die Verwendung im GAMS Skript
- Ø Standardmäßig wird im GAMS Programmordner nach der .dll gesucht, andernfalls ist der gesamte absolute Pfad zur Bibliothek einzusetzen
- Ø So deklarierte *Functions* werden im Skript analog zu den bereits eingebauten GAMS-Funktionen (ord, card etc) genutzt





# Externe Funktionen: Beispiel

```
$funclibin stolib stodclib
function icdfnorm /stolib.icdfnormal/;

set r /1*100/;
parameter q, e(r);
loop(r,
    q = 1/(card(r)+1) * ord(r);
    e(r) = icdfnorm(q,0,4);
);
```

> GAMS > win64 > 24.9 >

Name	Änderungsdatum	Typ	Größe
xav17_x64.dll	19.07.2017 14:52	Anwendungserwei...	1,420 KB
xav17.dll	19.07.2017 14:16	Anwendungserwei...	1,100 KB
vcruntime140.dll	19.07.2017 14:51	Anwendungserwei...	86 KB
vcomp100.dll	19.07.2017 14:49	Anwendungserwei...	56 KB
v5gdxio64.dll	19.07.2017 14:50	Anwendungserwei...	231 KB
v5gdxio.dll	19.07.2017 14:51	Anwendungserwei...	136 KB
svml_dispmd.dll	30.08.2017 09:02	Anwendungserwei...	8,838 KB
stodclib64.dll	30.08.2017 07:38	Anwendungserwei...	982 KB

- Ø Es wird die Bibliothek stodclib (Stochastic Library) eingebunden, die bereits im GAMS Programmordner vorliegt und GAMS um diverse stochastische Funktionen erweitert
- Ø Es wird die Funktion *icdfnorm* der Bibliothek für das GAMS-Skript verfügbar gemacht
- Ø Verwendung im Skript mit dem internen Namen *icdfnorm*
- Ø Weitere bereitgestellte Bibliotheken
  - Ø pwpclib (Piecewise Polynomial Library)
  - Ø fitfclib (Fitpack Library)
  - Ø lsadclib (LINDO Sampling Library)